

Innhold

Forord	5
---------------------	---

TV-formater – en introduksjon	15
--	----

Spennende, kjedelig, innovativt, tradisjonelt, viktig og dumt	17
Hva selges og hvorfor vil kundene ha det?	19
Hva er et TV-format?	24
Hva er et formatelement eller en formatstolpe?	32
Bli rik! Kanskje	33

Kapittel 1

Formatenes historie – fra hobby til industri	37
---	----

Veien mot en ny industri: en angloamerikansk affære	38
TV-formatets fødselsdag	39
Formatenes inntogsmarsj i Norge	41
Formater overalt!	44
Norsk formateksport	47
Verdensklasse?	50

Kapittel 2

Formatenes sjangre – fra selskapsleker til SKAM	53
--	----

Gameshow og quizshow	56
Hva er et gameshow?	58
Gameshow fra tidenes morgen	60
Utvalgte høydepunkter innen gameshow	61
Skandaler og kollaps: Quizshow som avtalt spill	63
Gameshow danner grunnlaget for en ny, global industri	66
Fra Cash Mountain til Who Wants to Be a Millionaire?	68
Gameshow inn i et nytt århusen	72

Reality med konkurranse	73
Hva er Reality-TV?	74
Dagen Reality-TV blir født	76
Selger: fire sider papir og 60 sekunder på tape	78
Kjøper: – Noe hogg til i magen	80
Fra kjøp til skjerm	83
Fra skandale til suksess	84
Reality-TV som dikterer deltagernes oppførsel	86
Survive var bare begynnelsen, men kunne vært slutten	90
Storebror ser deg: Big Brother	92
Big Brother til Norge	96
Talentkonkurranser	100
Hva får deg til å tro at du kan synge?	101
Idol som format	103
Reality uten konkurranse, sosiale eksperimenter	105
Eksperimentene adresserer gjenkjennelige utfordringer	106
Ferdighetsformater	109
Mat i mengder	109
Hus, hage og eiendom	111
Lett underholdning og dating	113
Kjærligheten er verdens sterkeste drivkraft	114
Comedy panel show	115
Scripted formats	117
Hvorfor Scripted formats?	119
Nordic noir	121
Andre kjente dramaformater	123

Kapittel 3

Formatindustrien – formatenes hvem, hva, hvor	127
Formatdistribusjon er en ung business	128
Hva er, og hva gjør et distribusjonsselskap?	129
Distribusjonsavtaler	131
Hvordan selges TV-formater?	134
MIPCOM, MIPTV og andre markeder	138
Hva selges og når får du pengene?	142
Hvilken distributør? Hvem finnes?	144
Markedsoversikt og bransjepresse: en grei måte å følge med på	149

Kapittel 4

Skal vi formitere? Å utvikle et format	153
«The Big 5» for ideutvikling	156
The Big 5/1: Det mangler ideer – World Cafe	157
The Big 5/2: Vi har en ide, skaff oss en pitch – NABC workshop	159
The Big 5/3: Vi har programmet, forny det – Baltimore-metoden	172
The Big 5/4: Vi har det meste, men hvordan fortelle historien	
– Historier som virker (HSV)	175
The Big 5/5: Vi trenger bevis på at dette fungerer – pitch til pilot	180
Verdensklassemøllen	182
Design Thinking	183
STEPPS	185
360 kverna	187
Lag innhold i verdensklasse!	188

Kapittel 5

Produksjonsbibelen – formatenes hellige gral	191
Produksjonsbibelens innholdsfortegnelse	192
Case: Produksjonsbibelen til Teenage Boss	195
Teenage Boss – formatstruktur og innhold	196
Teenage Boss – formatet scene for scene	200
Teenage Boss – intervju maler	210
Teenage Boss – medvirkende	211
Teenage Boss – castingprosessen	214
Teenage Boss – økonomien	217
Teenage Boss – produksjonen og budsjett	218
Teenage Boss – vedlegg til produksjonsbibelen	221
Et stort og viktig stykke arbeid	221

Kapittel 6

Formater og jus – hva kan beskyttes og hvordan?	225
De takket nei – og så stjal de den!	229
Ta med deg noen som kan det!	231
Opphavsrett, kopier og inspirasjon	233
11 velmente råd på veien	236
Opsjoner og lisenser: ditt format som juridisk handelsvare	241
Noen viktige begrep i opsjons- og lisensavtaler	245
Konsultasjon og kvalitetskontroll	246

Kapittel 7

Framtidens formater – er SKAM en veiviser? 249

Konformitet, konservatisme og konsolidering vs. kreativitet og kvalitet 251

Kunstig åndedrett? 253

Demokratisering av mediene gir bransjen nye utfordringer 255

Mer penger og mindre innblanding: de nye globale spillerne makt 256

En sørgelig sammenheng 258

Ingenting trumfer suksess 260

Ordliste 263

Litteratur 271

Stikkordregister 273

TV-formater/programtitler 276

Personnavn..... 280